

HCI 2003 – Invierno

Denominación

VI Jornadas de Investigación en Interacción y Comunicación Humana - 2003 (*VI Tormenta de Ideas de HCI, Tormenta Invernal*).

Fechas de celebración

Lunes 15 de diciembre de 18:00 a 21:00.
Martes 16 de diciembre de 18:00 a 21:00.
Miércoles 17 de diciembre de 09:30 a 21:00.

Lugar de celebración

Lunes 15 de diciembre: Aula B01, Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Informática de Oviedo.

Martes 16 de diciembre: Aula 21, Escuela Universitaria de Magisterio.

Miércoles 17 de diciembre de 09:30 a 14:00: Aula Polivalente, Escuela Universitaria de Magisterio.

Miércoles 17 de diciembre de 15:30 a 21:00: Aula 21, Escuela Universitaria de Magisterio.

Organiza

Grupo de Investigación en Interacción y Comunicación Humana (HCI-RG) del Laboratorio de Tecnologías Orientadas a Objetos (OOTLab), Departamento de Informática de la Universidad de Oviedo.

Colabora

Escuela Universitaria de Magisterio, Universidad de Oviedo.
Escuela Universitaria de Ingeniería Técnica Informática de Oviedo (EUITIO), Universidad de Oviedo.

Moderadores

Martín González Rodríguez.
Juan Ramón Pérez Pérez.

Comité Organizador

Martín González Rodríguez.

Formato

- Ponencias cortas (PC): 15 minutos seguidas de una sesión de 10 minutos de preguntas.
- Ponencias largas (PL): 25 minutos seguidas de una sesión de 10 minutos de preguntas.

Recursos Multimedia

Los ponentes dispondrán de un ordenador con *PowerPoint* instalado así como de un cañón proyector.



VI Jornadas de Investigación en Interacción y Comunicación Humana

Se ruega la presencia de los ponentes media hora antes del inicio de cada sesión para la instalación de sus presentaciones y material de apoyo en el ordenador.

Objetivos

- Dar a conocer el trabajo del Grupo de Investigación en Interacción y Comunicación Humana (HCI), entre empresas, instituciones y público en general.
- Promocionar la transferencia tecnológica entre universidad y sociedad.
- Promover el estudio y debate de esta disciplina entre jóvenes investigadores interesados en este campo de la ciencia.

Tormenta de Ideas

Finalizadas las ponencias, se invitará a todos los asistentes a participar en una cena en un restaurante económico de la zona, seguida de una *Tormenta de Ideas* como sobremesa.



PROGRAMA

Lunes 15 de Diciembre de 2003 – AULA B01 – EUITIO

18:00 Instalación de presentaciones (se ruega la máxima puntualidad de los ponentes).

18:10 Recepción de asistentes y participantes.

INAUGURACIÓN Y APERTURA

18:20 Presentación y Bienvenida.

Juan Ramón Pérez Pérez.

Sesión: ACCESIBILIDAD Y ADAPTABILIDAD

18:30 Generador de Páginas Web Usables y Accesibles (PL).

Cristina Vilar Arias.

19:15 Editor de Grafos Adaptado (PC).

Ignacio Gutiérrez Menéndez.

19:45 Gestor de Conocimiento para Personas con Discapacidad Visual (PC).

Carlos Tejo Alonso.

20:15 Adaptación de CineMedia Astur para la Creación de Aplicaciones Web (PC).

Jose Alfredo Gómez Rodríguez / Marta Ruíz García.

Martes 16 de Diciembre de 2003 – AULA 21 – EU DE MAGISTERIO

Sesión: ENSEÑANZA INTERACTIVA DE LA HISTORIA

18:10 TIRSVS VIII: Gestión de Portales de Historia (PL).

Jaime García Marsá.

18:50 TIRSVS IX: Un Modelo de Información Convergente Dinámico (PL).

Ignacio Rodríguez Castañón.

19:30 Descanso



PONENCIA INVITADA: TÉCNICAS DE USABILIDAD

20:10 Técnicas de Usabilidad.

Marcos González Gallego.

CORTO DE CINE FRIKI: A PRESENT FOR MR. GATES

20:40 *The Awful Truth*: Temporada 1, Episodio 10. (Versión Original)

Michael Moore¹ quiere entregarle un regalo a Bill Gates para decorar su nueva casa, valorada en 60.000.000 dólares.

Michael Moore.

Miércoles 17 de Diciembre de 2003 – AULA POLIVALENTE – EU DE MAG.

Sesión: GESTIÓN DE CONOCIMIENTO

09:45 GC: Sistema de Gestión del Conocimiento (PL).

Cristóbal Rivera Rodríguez.

10:30 Revistas Electrónicas (PC).

Juan Carlos Vega Castañeda.

11:00 Gestión del Voluntariado en Catástrofes (PC).

Daniel Román Merodio.

11:30 Implantación de un Sistema Informático específico para Imprentas (PC).

Luis Le Barbier Ramos.

12:00 Descanso

Sesión: VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS

12:45 TIRSVS VII: El Campo Asturiano, Juego de Simulación (PC).

Nacho Martínez Castejón.

13:15 INX IV: Estrategia en Tiempo Real en el Ámbito Educativo (PC).

David Fernández Oliveira.

¹ Michael Moore es un afamado director de cine estadounidense. Entre sus obras destacan *The Big One*, *Roger & Me* y *Bowling for Columbine*. Este último documental fue galardonado con un Oscar en 2003.



13:45 Pausa para la comida

Miércoles 17 de Diciembre de 2003 – AULA 21 – EU DE MAGISTERIO

Sesión: HCI EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE

16:00 La Utilidad de CVS en el Desarrollo de Software (PC).

M^a Cristina Iglesias Suárez.

16:30 Análisis y Clasificación de Errores en Aplicaciones Java (PL).

Daniel Rodríguez Fernández.

17:15 Compilador Web (PC).

Juan González García.

17:45 Aplicación de Servicios Web al Compilador Global (PC).

Ignacio Rodríguez Fernández.

18:15 Descanso

Sesión: ADAPTABILIDAD

19:00 DEVA Web: Portal Web con Adaptador Dinámico de Documentos Web (PC).

Carlos Martín Campos.

19:30 DEVA: Generador de Diálogos Interactivos Dinámicos Adaptados al Perfil Cognitivo y Motriz del Usuario (PC).

David Vega Nevares.

PONENCIA INVITADA: PROYECTOS DE COLABORACIÓN FUTUROS

20:00 Desarrollo de Recursos para la Promoción de Procesos de Participación Social.

Sergio Palacio.

